**Programación Lógica**

Primer Parcial

**Ejercicio Nro.1**

Realizar una aplicación consola para una empresa de venta de electrodomésticos, se deberá ingresar un producto, el precio y la cantidad de cuotas a realizar la venta (6,12,18)

Como resultado se deberá mostrar por pantalla el precio del producto financiado por la cantidad de cuotas ingresada y la marcha de las cuotas desde el mes siguiente a la venta.

Todos los valores numéricos deben ser validados para que no se ingrese un dato incorrecto o inválido.

**Se deberá realizar también el diagrama de flujo con el paso a paso de la aplicación.**

Intereses:

* 6 cuotas: 30% sobre el producto al contado dividido 6 cuotas.
* 12 cuotas: 50% sobre el producto al contado dividido 12 cuotas.
* 18 cuotas: 80% sobre el producto al contado dividido 18 cuotas.

Consideraciones:

* La aplicación nunca debe lanzar ninguna excepción.
* Las cuotas se abonan desde el siguiente mes de la venta.
* Las fechas se deben mostrar como fecha corta
* El valor de las cuotas en formato moneda.
* Las leyendas por pantalla deben ser claras y deben guiar al usuario sobre los datos que se deben ingresar.

**Ejercicio Nro.2**

Desarrolle una aplicación consola con menú incluido que solicite una opción para calcular la superficie de figuras geométricas básicas, triangulo, rectángulo, cuadrado, círculo y una opción para salir. Cualquier otro se deberá mostrar un mensaje de error al igual que si se ingresa un dato no valido.

Como resultado se deberá mostrar la superficie de la figura elegida y luego volver al menú principal.

Para los cálculos:

* **Triangulo:** base x altura sobre 2.
* **Rectángulo:** Base x altura.
* **Cuadrado:** Base x Base.
* **Circulo:** Pi x Radio al Cuadrado.

Consideraciones:

* Las leyendas por pantalla deben ser claras y deben guiar al usuario sobre los datos que se deben ingresar.
* Se deberá revisar el código para evitar utilizar variables innecesarias.
* Pi es una constante.
* El código deberá estar bien tabulado y con comentarios.
* La aplicación no deberá lanzar excepción en ningún momento.